

Unreal Engine - Materialien

Kompakt-Intensiv-Training

Auf Basis der Unreal Engine entwickelte Computerspiele zeigen äußerst überzeugend realistische Darstellungen und sind in der Lage, Lichteffekte wie Schatten oder Reflexionen in Echtzeit zu berechnen und grafisch hochwertig wiederzugeben. Zudem lassen sich Oberflächen mit Hilfe von Texturen und Materialien sehr wirklichkeitsnah darstellen und deren Interaktion mit Lichtquellen exakt berechnen. In unserer Schulung "Unreal Engine - Materialien" lernen Sie mit verschiedenen Materialien in der Unreal Engine umzugehen und diese für die Realisierung Ihrer Projekte einzusetzen.

Im ersten Teil der Schulung gehen wir zunächst auf die Grundlagen und Grundvoraussetzungen von UVs ein und erklären Ihnen ausführlich, wie Sie UVs für die Verwendung in Unreal vorbereiten. Ein Schwerpunkt in diesem Kurs liegt auf dem Aufbau der Materialien in der Unreal Engine. Sie lernen die verschiedenen Materialeigenschaften kennen und können nach dem Kurs mit Blend Modes oder Shading Models arbeiten. In diesem Kursteil sind auch Master-Materialien und Instanced Materials sowie deren verschiedene Parameter ein wichtiges Thema.

Einen weiteren zentralen Schulungsbaustein stellen die so genannten dynamischen Materialien dar. Sie lernen die Material Parameter Collections kennen und erstellen erste dynamische Materialien selbst. Zudem gehen wir ausführlich auf die Kommunikation zwischen dynamischen Materialien und Blueprints ein.

Da Sie während der Schulung ausgiebig die Gelegenheit erhalten, die theoretisch vermittelten Inhalte direkt an praktischen Beispielen anzuwenden und im Kurs selbst Oberflächen entwerfen, optimieren wir Ihren Lernerfolg. Zudem helfen Ihnen viele praktische Tipps und Tricks mit Materialien für Ihr Projekt in der Unreal Engine sicher umzugehen.

Kursinhalte

Unreal Engine "Materialien"

- > Grundvoraussetzung UVs
- > Vorbereitung der UVs für Unreal
- > Aufbau von Materialien
- > Materialeigenschaften
- > Blend Modes
- > Shading Models
- > Master Material
- > Instanced Materials
- > Parameter
- > Dynamic Materials
- > Material Parameter Collections
- > Erstellen von Dynamic Materials
- > Kommunikation zwischen Blueprint und Dynamic Materials

Vorraussetzungen

Unreal Engine Grundlagen
C++-Kenntnisse

Unterrichtszeit

(8 x 45 Minuten)
jeweils von 09.30 Uhr - 17.00 Uhr

Trainingsvarianten

Öffentliches Training

Das **Öffentliche Training** ist eine **Standardschulung** in den medienreich-Schulungsräumen mit öffentlichem Teilnehmerkreis und den Inhalten aus unserem Trainingsprogramm.

Preise

Pro Tag	Kompletttraining (2-Tage)
nicht verfügbar	nicht verfügbar

Alle Preise verstehen sich pro Teilnehmer(in).

Inklusive

Mittagessen, Getränke, Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

Bei gleichzeitiger Anmeldung von

- > **2-3 Personen** erhalten Sie **5% Rabatt**,
- > **4-6 Personen** erhalten Sie **10% Rabatt**
- > **7 Personen und mehr** erhalten Sie **15% Rabatt**.

Individuelles Inhouse Training

Das **individuelle Inhouse Training** findet in Ihren Räumlichkeiten statt.

Ihre Vorteile auf einen Blick:

- > Wir kommen zu Ihnen
- > Sie bestimmen Ihren Wunschtermin
- > Individuell abstimmbare Trainingsschwerpunkte aus unserer Trainingsbeschreibung
- > Individuelle Betreuung durch den Trainer
- > Sie sparen sich eventuelle Anfahrtswege u. Übernachtungskosten

Tagespreise

1. Teilnehmer	2. Teilnehmer	3. Teilnehmer	je weiterer Teilnehmer
795,- € Inkl. MwSt. = € 946,05	+395,- € Inkl. MwSt. = € 470,05	+119,- € Inkl. MwSt. = € 141,61	+49,- € Inkl. MwSt. = € 58,31

Bei den Preisen handelt es sich um Tagespreise (8 x 45 Minuten) zzgl. eventuell anfallender Spesen. Details entnehmen Sie bitte dem verbindlichen Angebot unser Berater- / innen.

Inklusive

Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

Individuelles Firmen Training

Individuelles Firmen Training für Sie oder Ihre Mitarbeiter in den Schulungsräumen von medienreich.

Ihre Vorteile auf einen Blick:

- > Individuelle Betreuung durch den Trainer
- > Training in unseren modernen Schulungsräumen
- > Sie bestimmen Ihren Wunschtermin
- > Individuell abstimmbare Trainingsschwerpunkte aus unserer Trainingsbeschreibung

Tagespreise

1. Teilnehmer	2. Teilnehmer	3. Teilnehmer	je weiterer Teilnehmer
0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00	+0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00	+0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00	+0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00

Bei den Preisen handelt es sich um Tagespreise (8 x 45 Minuten).

Inklusive

Mittagessen, Getränke, Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

Ausdruck erstellt am 03.04.2025

medienreich Training GmbH
Hermannstraße 3
33602 Bielefeld
Tel: +49 (0) 521 - 968774-0
Fax: +49 (0) 521 - 968774-90

Wochenzeiten:
Mo. - Fr. 8:30 Uhr - 16:30 Uhr

Geschäftsführer:
Frank Schmittat
UST-ID: DE308555942
Gerichtsstand: Bielefeld
Amtsgericht: Bielefeld, HRB 42330